



ŘEŠENÍ ŠIFER

3.

SADA ŠIFER 3

| Šifra 1 | Mnohobarevná písmena | 3 body | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|-------------------------|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| <p>HESLO MASEDMPISMEN</p> <p>POČÁTKY MĚSTA TŘEBOŇ SAHAJÍ ZHRUBA DO POLOVINY 12 STOLETÍ KDY NA JEDNÉ Z POHRANIČNÍCH STEZEK VZNIKLA MALÁ TRHOVÁ OSADA S PANSKÝM DVORCEM</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Řešení: Vybíráme postupně sedm písmen, a to podle barvy – jsou srovnány podle barev duhy, od fialové po červenou (barev je sedm!, každá odpovídá jednomu písmenu hesla). Nejprve najdeme první fialové písmeno (R), pak hledáme dál první tmavě modré písmeno (A) atd. Vyjde heslo RADNICE.</p> <p>HESLO MASEDMPISMEN</p> <p>POČÁTKY MĚSTA TŘEBOŇ SAHAJÍ ZHRUBA DO POLOVINY 12 STOLETÍ KDY NA JEDNÉ Z POHRANIČNÍCH STEZEK VZNIKLA MALÁ TRHOVÁ OSADA S PANSKÝM DVORCEM</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Šifra 2 | Šifra Tabulka morseovky | 2 body | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tbody> <tr><td>.</td><td>-</td><td>-</td><td>.</td><td>/</td></tr> <tr><td>.</td><td>/</td><td>-</td><td>.</td><td>.</td></tr> <tr><td>.</td><td>/</td><td>.</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>/</td><td>-</td><td>-</td><td>.</td><td>/</td></tr> <tr><td>-</td><td>.</td><td>-</td><td>/</td><td>-</td></tr> <tr><td>.</td><td>.</td><td>.</td><td>/</td><td>.</td></tr> </tbody> </table> | | | . | - | - | . | / | . | / | - | . | . | . | / | . | - | - | / | - | - | . | / | - | . | - | / | - | . | . | . | / | . |
| . | - | - | . | / | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| . | / | - | . | . | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| . | / | . | - | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| / | - | - | . | / | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | . | - | / | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| . | . | . | / | . | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Řešení: Symboly morseovky je třeba číst „po spirále“, začne se v levém horním rohu čtením prvního řádku. Dostáváme .-./-./...-./-./-./-./-./-./, což je PANVICKA.

Šifra 3 *Vánoční Playfair*

3 body

Následující šifra je tzv. Playfairova. Použito je 25 písmen abecedy bez Q. Nápovědou je, že první slovo šifrovaného textu je JEZISEK. Luštění šifry je například popsáno v detektivce Mrtvola nutná Dorothy Sayersové. Její přesný popis najdete třeba na internetu.

EZ JN VJ OK ZP JD CB BR JV UB MZ AJ RM VY SV TV JX IO KM ZM JV UB TF WL
IK GM OI MI TV RI ZI TD BJ WS BZ GO UJ TP LU EZ GB JC EH BG JV JB DT RB JV
NC YL BZ JV UB

Řešení: Jak se přijde na řešení? Různě. Do začátku máte informaci, že

JE <-> EZ, ZI <-> JN, SE <-> VJ, K? <-> OK

Zbytek je na vás. Nakonec vyjde říkanka:

JEZISEK TU NECHAL HESLO

NEJSPIS SE MU SPATNE NESLO

KDYZ NAD PAPIREM PRELETAL

VYKLOUZLO MU Z JEHO SAL

DO HESLA TEHLE SIFRY KLESLO

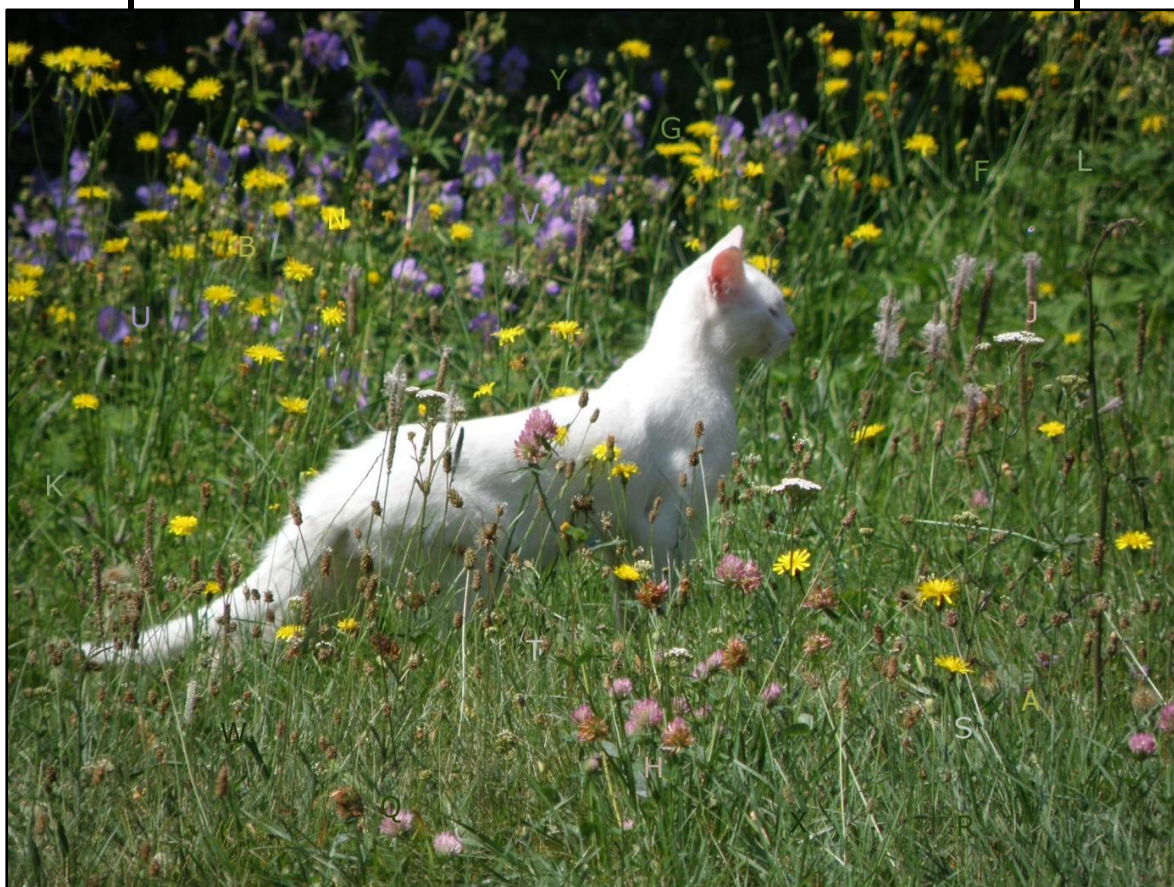
Heslem (šifry i Playfairovy) je slovo JEZULATKO. Použitá tabulka pro převod písmen je následující:

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| J | E | Z | U | L |
| A | T | K | O | B |
| C | D | F | G | H |
| I | M | N | P | R |
| S | V | W | X | Y |

Šifra 4

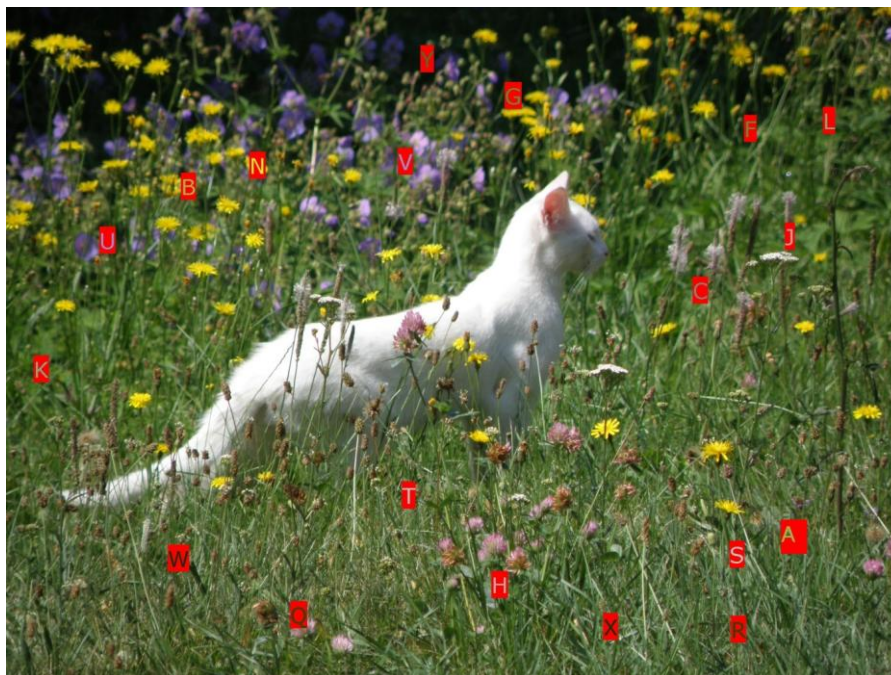
Kočka na louce

2 body



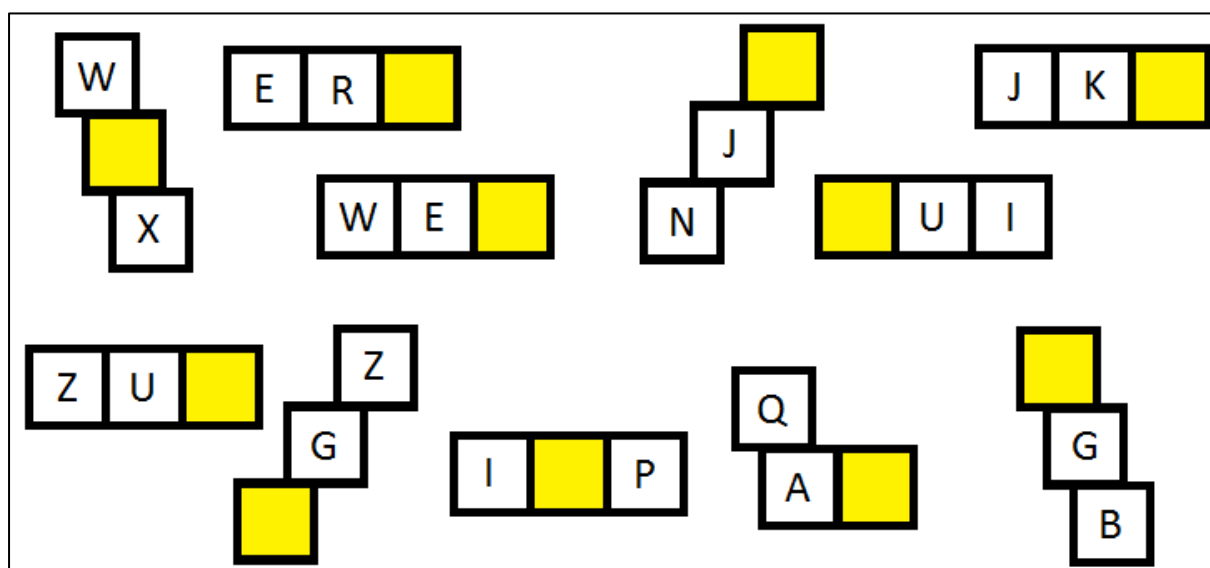
Řešení:

Na obrázku jsou schovaná písmena abecedy, nejsou však všechna, chybí DEIMOPZ. Po přerovnání písmen dostaneme heslo PODZEMI.



Šifra 5 Šifra čtverce s písmeny

2 body



Řešení:

Čtverce představují trojice kláves na klávesnici (české rozložení QWERTZ). Stačí vždy najít chybějící písmeno. Heslo je STRIZLIVOST.