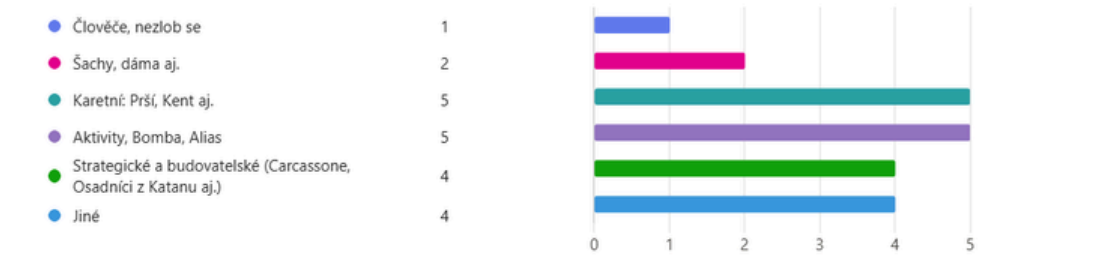


BONUS: UČITELÉ O HRÁCH

HRÁLI JSTE NĚKDY HRY NA PC NEBO HERNÍCH KONZOLÁCH? JAKÉ? ZMIŇTE NEJOBLÍBENĚJŠÍ.

Kateřina Doležalová	Age of empires, stronghold crusader, quake, wolfenstein enemy territory, prehistoric 2, keen, atd
Monika Lexová	ano, hodně, nepamatuji si jména
Romana Veselá	To bylo z pohledu dnešní generace v pravěku, pamatuji se na Tetris a Maria
Václav Pražák	Aliens versus Predator I-III, Aliens: Colonial Marines, Call of Duty, Medal of Honor, Age of Empires, Original War
Martin Mikuda	Ano, nejradši PC
Matěj Vačkář	X box
Jan Macík	Gta San Andreas
Jaroslava Šoubalová	Hrála jsem Soniku. Letos jsem ho objevila v muzeu her ve španělské Malaze a strávila jsem na něm 2 hodiny. Synové byli dost šokováni.
Vilém Roženský	Párkrát ruské hry, víka s vajíčky a tetris.
Štěpánka Otepková	Nikdy jsem nehrála a obávám se, že už ani nezačnu.
Zuzana Dvořáková	Logické a slovní
Růf, Aka, Mbe, PKO	ne
Petra Augustenová	Alto - PC
Zdeněk Kučera	V devadesátkách na PC jako první Prince of Persia.
Jitka Mašková	vešni málo
Lenka Kopečková	Ano, hrála. V dřívější době velký výběr nebyl: formule, objevování podzemí a pod. Píše se rok 1987 a já mám přístup k počítači jen díky svému střejdovi, v mém okolí nemá počítač téměř nikdo, ve škole počítače nejsou. To znamená, že když hrajeme hry, tak se u počítače střídáme. Večer chvíliu já, pak mě střídá můj táta, ten hraje tak do půlnoci a pak přichází největší hráč v domě 🤪 a to je máše babička, tehdy jí šlo na 60. Ta usedá k hrám po půlnoci a končí v brzkých ranních hodinách.. 🤪
Ivana Čurdová	Ano, winy, piškovky, karty
Tereza Maříšková	Začínala jsem s tetris a na gymnáziu jsem pak ráda hrála The sims, teď občas vířičku doma jedeme Just dance

JAKOU KLASICKÉ SPOLEČENSKÉ HRY MÁTE NEJRADŠÍ?



ZDE JE PROSTOR PRO COHOLI, CO BYSTE RÁDI K TÉMATU DODALI. :)

MLe - Určitě existuje mnoho důvodů pro i proti hraní her. nedá se to takto zjednodušit. Ale hraní her krade lidem obecně strašně moc času, který by se dal využít mnohem smysluplněji.

RVe - I když jsem vyrůstala v poměrně vzdálené době našim současným studentům, přesto mám pro jejich dnešní zájmy velké pochopení a ráda se učím novým věcem, ale třeba střílečky mne zcela jistě minou obloukem.

VPr - Carcassonne či CATAN už dnes patří spíše do kategorie "rodinné moderní společenské hry", mezi strategické a budovatelské už dnes patří těžší kalibry.

MMik - S kamarád hrajeme stále. Když máme více času sejdeme se a hrajeme deskovky. Jindy se sejdeme na diskordu a zahrajeme si nejčastěji nějakou střílečku nebo Minecraft. Na léto plánuji Kingdom Come Deliverance II.

MVa - Fifa je nejlepší!

VRo - Hraní zdar.

ŠOt - Já si totiž daleko raději čtu...

PKo - Čas her a malin nezralých...

LKo - Viz rozšířená odpověď u č. 1.

Tereza Maříková (školní psycholožka) - Umět si hrát a jen se zabavit jsou podle mě dvě dost odlišné věci. Hra je nejlepší nástroj k učení a sbližuje lidi. Tak si nezapomeňme umět hrát!

KDvo	Prehistoric 2, olympijske hry, keen
HLa	Theme Hospital
RVe	V době mého dětství , v 70. let to byla předvíra parts kamarádů - většinu volného času v městském parku nejčastěji, klasické hry té doby - kolo, fotbal, nejčastěji však vybíjení, kterou jsem milovala, v zímě pak sánky, brusle a rybník Svět.
UPr	Dračí doupě, Talisman, Shadowrun
PMik	Prince of persia, Winter Challenge, Battlefield, FlatOut, Gta, Minecraft, Metin2, 4Story, člověče nezlob se, kostky, Žolíky, Pexeso, Kvarteto, Prší
WLa	Fifa, CS, Need for speed
JMac	S videohrami :D
JDo	Skoro všem!, které mají ve Squide Game.
VRo	Lego, lego.....bunkry v lese, tajná proláskání šrotovišť, schovy, pouliční střelby se samostřily z dřevěných rámečků, s flusáčkami, s prásky, se skobíčkův, dostihy a sázky, šachy, fotbalík na párkách, žetonový hokej, prší, žolíky, ferbl, voko, padni vola, záchod, poker. Na internetu pak, slepá bába v pokoji s palandami, polštářové bitvy, šerování s pethou, padání v leže z palandy, šachy a další hrůzné hry.
Šot	S míčem a švihadlem. Vybíjená byla moje nejoblíbenější hra :)
ZDv	Člověče nezlob se, Dáma, míčové hry
RRF	venku a stolní hry
PKu	Tetris, Mahjong, nějaký tenis....
PKo	Nejdříve samozřejmě hodně na pískovišti, později už různé v přírodě i doma. Lezení na stromy, stavění bunkru, různých skřýší, výroba loutek, později i inscenování pohádek...
AKo	Nejsem moc hravý typ, nejraději jsme si hráli "na něco" nebo "na někoho".
ZKu	Deskové hry, např. Loupežníci.
JMa	vybíjená, švihadlo, na schovávanou, karty
LKo	Hraju si od dětství hrozně ráda. Nejdříve Smolíček, domino,pexeso, Člověče, nezlob se, dáma, Kamionem po Evropě, karetní hry Prší, Žolíky, později Kanasta.
ÍCu	deskové hry, piškvorky, lodě, švihadlo, míč
HBe	Hry s kamarády hlavně venku: na indiány, na stopovanou, se zvířaty, sportovní hry, různé hry, které jsme si sami vymysleli.
Tha	lego, výcvik psa a agility, tvoření, ale i skákání gumy, hra na "hloupou kuchařku" apod.

HRALI JSTE NĚKDY STŘÍLEČKY? JAKÉ?

Kateřina Doležalová - Wolfenstein, cs

MLe, Rve, jŮo, ZDvo, RKř, PAu, AKo, JMA, LKo, IČu, MBe - Ne.

Václav Pražák - Aliens versus Predator I-III, Aliens: Colonial Marines, Call of Duty, Medal of Honor

Martin Mikuda - Counter strike, Ghost recon, Paladins, Word war Z, left 4 dead 2, Wolfenstein

Matěj Vačkář - CS

Jan Macík - Counter strike 1.6, Call Of Duty.....

Štěpánka Otepková - Nikdy. Možná ale i proto, že v dobách, kdy bych je mohla hrát, žádné střílečky nebyly.

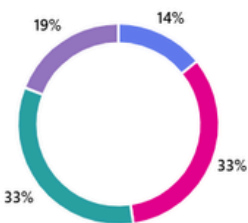
Petr Kopeček - Vůbec nic mi to nefiká.

Zdeněk Kučera - Přestože jsem znal Quake nebo Mafia, nehrál jsem je.

Tereza Maříková - Ne - na to jsem moc lekává a mám špatnou koordinaci a postřeh.

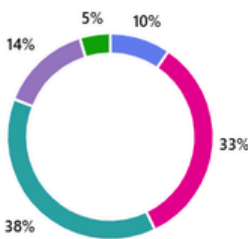
DO JAKÉ MÍRY SOUHLASÍTE S TVRZENÍM: STŘÍLEČKY MAJÍ NEGATIVNÍ VLIV NA LIDSKOU PSYCHIKU A ZVYŠUJÍ AGRESI.

Souhlasím	3
Spíše souhlasím	7
Mám neutrální postoj.	7
Spíše nesouhlasím	4
Nesouhlasím	0



DO JAKÉ MÍRY SOUHLASÍTE S TVRZENÍM: HRA NÍ PC HER MŮŽE POMOCI REGULOVAT EMOCE A TĚŽ ROZVÍJÍ KREATIVITU A JINÉ DŮLEŽITÉ SLOŽKY OSOBNOSTI.

Souhlasím	2
Spíše souhlasím	7
Mám neutrální postoj.	8
Spíše nesouhlasím	3
Nesouhlasím	1



HALLOWEEN GAME

Vydej se na lov po škole a nalezni na pěti místech kartičku s tematickým obrázkem! Na druhé straně kartičky na tebe čeká jedno číslo z kódu.

Po nalezení všech pěti kartiček zapni svůj telefon a napiš nám pěti místný kód do chatu na instagramovém účtu.

HODINY TIKAJÍ, TAK JE NALEZNI DŘÍV NEŽ

OSTATNÍ A ZÍSKEJ BODY DO ŠKOLNÍHO

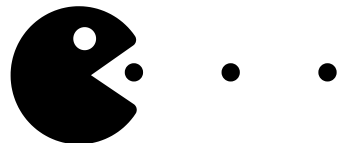
POHÁRU!

IG: sp_gymtrebon

Pravidla:

1. na místě, kde jsi našel/a kartičku, si ji ofoť a vrať tam, kde byla.
2. neprozrazuj ostatním z jiných tříd, kde mají kartičky s kódem najít (hraješ pouze za svoji třídu).

17 - BOMBERMAN, DOSPÍ(Á)VÁNÍ



ZNÁTE HERNÍ KLASIKU - BOMBERMANA?

Hra Bomberman, známá také jako Dyna Blaster, je opravdová legenda mezi videohrami. Původně ji vyvinula společnost Hudson Soft pro konzoli PC Engine v Japonsku, kde vyšla 7. prosince 1990. O rok později se dostala i do Severní Ameriky díky firmě NEC, která ji vydala pro TurboGrafx-16. Později byla upravena i pro domácí počítače.

Bomberman je považován za jednu z prvních her s herním režimem „last man standing“ - tedy přežije ten nejlepší!

V příběhu se ujímáte role Bombermana, který se vydává na nebezpečnou výpravu za záchranou unesené dcery vynálezce. Čeká ho boj se zlými příšerami, které slouží temnému únosci.

Hra je rozdělena do osmi světů, přičemž každý svět obsahuje osm úrovní. Každá úroveň je jako bludiště plné bloků a nepřátel. Pomocí bomb hráč ničí překážky, likviduje protivníky a hledá skrytý východ, který ho posune dál.

Zajímavostí je, že v každé úrovni se pod jedním z bloků skrývá nová schopnost - například rychlejší pohyb, průchod skrz bloky, větší dosah výbuchu nebo více bomb. Tyto schopnosti si hráč nese do dalších úrovní, což přidává na strategii.

Na konci každého světa čeká souboj s velkou příšerou, který prověří vaše dovednosti.

A co vy? Znáte tuhle herní klasiku? Hráli jste ji někdy? Nebo vás zaujala natolik, že ji chcete vyzkoušet?



DOSPÍVÁNÍ

HRA JE SPOJENA S OBDOBÍM DĚTSTVÍ A V DOSPĚLOSTI PRŮ VŠECHNA SRANDA KONČÍ. A CO JE MEZI? NA TUTO OTÁZKU SE POKUSILI ODPOVĚDĚT STUDENTI KVARTY V RÁMCÍ HODINY LITERATURY. NĚKTERÉ Z JEJICH POKUSŮ SI ENKLUZIVNĚ MŮŽETE PŘEČÍST I VY!

JAK BYSTE DEFINOVALI DOSPĚLOST?

Dospělost začíná, když se člověk odstěhuje, dokončí vysokou školu a začne pracovat. A dá si první legální alkohol.

Dospělost je emoční, fyzická a finanční vyspělost.

Dospělost je, když se tě už nikdo neptá, kde cítíš palec v botě při vybírání nového páru. Dospělost je zodpovědnost, nejen sama za sebe, ale - a někdy hlavně - za ostatní.

Člověk si může dělat, co chce, a bere si za to plnou zodpovědnost.

Dospělost je stav uvědomění si, za co je člověk zodpovědný.

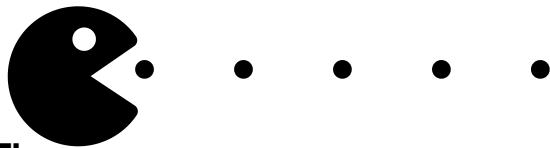
Dospělost začíná, když se člověk odstěhuje, dokončí vysokou školu a začne pracovat. A dá si první legální alkohol.

KRÁTKÉ SLOHOVÉ CVIČENÍ BYLO MOTIVOVÁNO POTŘEBOU OSVOJIT SI UMĚLECKÉ PROSTŘEDKY JAKO JE NADSÁZKA, METAFORA, PARALELA, ALEGORIE ČI IRONIE. ŽÁCI KVARTY SI VYLOSOVALI URČITÉ OBLASTI DOSPÍVÁNÍ A MĚLI VYJÁDŘIT, JAK JE V TOMTO OBDOBÍ VNÍMAJÍ.

PŘIROZENÉ PROSTŘEDÍ

Rodina je strom - lípa. Stále se rozrůstá a kořeny ji drží pevně při zemi. Malé kvítky mají svůj osud jen ve svých rukách. Ty popadané už nedrží na svém rodném stromě, ale brzy jim dojde, že jim tam bylo líp. Byly v bezpečí a jistotě, i když si toho někdy nevážily? Co s nimi teď bude? Kam je vítr rozfouká?

19 - DOSPÍ(Á)VÁNÍ



PUBERTÁK A DOMOV – JEHO VÁLEČNÉ POLE!

Příprava do školy, otrávení rodiče z rychlého dospívání... V první linii čelíte nevrlym učitelům, otravným spolužákům nebo těžkým předmětům. Pokud přežije, přijde po 7 hodinách války nebohý voják do základního tábora, ještě pár střel k němu vyletí. Třeba: „Jak bylo ve škole?“ nebo: „Co jste probírali?“ Ještě musí čelit dalším povinnostem od kapitána (hodnosti matka). Ovšem nejhorší je, když se stane ze školy jaderná velmoc s jadernou zbraní jménem v-y-s-v-ě-d-č-e-n-í. To teprve začne teror.

FYZICKÉ ZMĚNY

Dnes už to není jako za mejch mladejch let! Každý pohyb bolí více a více, vlasy jsou v záporném počtu, kůži táhnu po zemi, klouby, ty co mi zbyly, vržou jako tank WW1. Zubů mám míň než Glum a moje tělo tvoří v pase ostrý úhel. 10 dioptrií denně mi přibývá a sluch ... No, celý jsem nějaký špatný... Asi jako Dynamo v sezóně 2024/2025.

Při dospívání se tělo mění. Je to jako s domem. Domu přibývají patra, tobě centimetry. Obličej máš plnej pupínků a musíš je zakrývat make-upem - nahazovat novou fasádu. Hlas začne klesat, dveře skřípat. Občas dům potřebuje rekonstrukci, ale s tím snad někdo pomůže{?}

TEN DRAHÝ

Jednoho dne mě probudil cizí hlas v mé hlavě: „Hola, hola, škola do čtyř volá!“ Ze začátku jsem nevěděl, kdo na mě mluví. „Tak kdo na mě, sakra, mluví?“ zeptal jsem se. „To jsem já, Čestmír.“ Od teďka budu řídit celé tvoje tělo, i když to už jsem dělal, ale ještě navíc ti do toho budu kecat.“ „Tak to je paráda,“ říkám si, zatímco v pyžamu lezu do studené sprchy, „můj mozek se jmenuje Čestmír!“

V hlavě mám furt něco, něco jako malého upovídaného skřítky. Ten má vždycky co říct. Někdy pomůže, ale umí i škodit. Někdy až do takové míry, že bych si přál, aby tam nebyl. Ale co bych bez něj dělal? Asi bych byl ztracený...

VZTAHY

Jsem magnet, na který se nechce chytit žádný kov. Když někoho přece jen chytím, jsem moc slabý na to, abych ho udržel. Když máme moc společného, nakonec se navzájem odpudíme. Jsem jako rybář, který loví v potoku bez vody, bez prutu a bez návnady. Nikdo o mně ani nezavadí. Stále doufám, že připlave zlatá rybka a (prostě jen tak) splní mi mé přání.

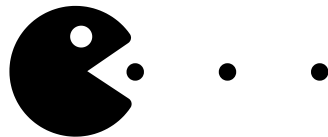
Přátelství je jako most přes širokou řeku, která se neustále mění. V dětství bývá most jednoduchý - složený z prken, větví a klacíků. S dospíváním se hodně mění. Přicházejí první bouře. Některá prkna se uvolní, někdy se celý most zřítí a člověk stojí sám na jednom břehu. Přesto se většinou najde odvaha pokusit se ho znovu postavit - tentokrát pevnější. Z kamene, z oceli. Jelikož už víme, co vydrží, a co zas ne. I když některé mosty skončí rozpadnuté a neopravené, jiné přetrvávají celý život a tvoří nám tak bezpečnou cestu k druhému člověku.

ŠKOLA

Tak mě tady máte. Ani nevím, jak jsem se sem dostal. Cesta za vámi mizí, díváte se pořád rovně, tou dlouhou, zdánlivě nekonečnou chodbou, jejíž zdi sahají výš, než si vůbec dokážete představit, natož připustit. Vypadá to jednoduše, že? Prostě jdi dál, krůček po krůčku, nedívej se za sebe ani nahoru. Po stranách dveře zamčené na tři západy, kterých je pocitově milion. V rukou svíráte přesně tři klíče čekající na to, aby odemkly právě jedny dveře. Jsou nadepsané, jistě, ale šiframi. Co je za nimi, nevidíte. Týpek, co svírá klíče. Slepě tipoval a doufal, že prolomí ty správné dveře, vybere tu cestu, která je pro něj nejlepší. Ne, ne, ne... Když se zbaví zámků na třech dveřích, snáze je rozkope. Časem, po letech. Tak mu aspoň tu mladou vervu v žilách nechte. Nežádá moc.

21 - ZLOZVYKY, KASHÁDIĚ

ZLOZVYKY



DEN



Vstávám pozdě každý den,
Nestihám pak „Dobrý den.“
Jaký, že je dneska den?
Ááá, víkend. Dobrý den.



SKOT DOMÁČÍ



Sedí u stolu a šrotuje,
Jídlo od pusy odletuje.
Zbytky jídla na talíř maluje,
Toto etiketa NE-SCHVA-LU-JE!



POČÍTÁNÍ NAHLAS

Počítání nahlas ne?
Štve tě to? Snad ne.
Skončit s tím. Ne.
Je to nutné.

$$3 \cdot 2 = 6$$

$$\frac{8}{9}$$

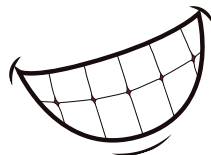
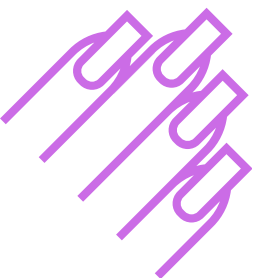
$$12 \div 3 = 4$$

$$3 \times 4 = 12$$
$$8 + 3 = 11$$

$$5 = 3 + 2$$

NEHTY

Vždycky když si nehty koušu.
Vždycky toho lituju.
Vždycky je to ze stresu.
Vždycky sobě ubližuju.



KASKÁDIE

Rendy Flynn

Kaskádíe je hra, kterou moc ráda hraju. Baví mě, že si můžete různě hrát s oblastmi a s jejich tvary. Hra Kaskádíe vychází z pacifického severozápadu, nazývaného též Kaskádíe. Ke zvířatům i ke krajinám jsem přidala nějaké informace, ale ty se nevztahují ke hře!

HRA

Ve hře se snažíte získat body vytvářením pestré krajiny z destiček prostředí a tu obsazujete pěti druhy divokých zvířat. V každé partii platí jiná kombinace bodovacích karet pro každý z druhů zvířat. Cílem je poskládat zvířata a vytvořit co největší spojitě oblasti tak, abyste získali co nejvíce bodů. Komu se podaří vytvořit nejharmoničtější ekosystém Kaskádíe, zvítězí.

Abych vysvětlila způsob bodování, bodování se rozděluje na dva druhy - na krajinu a na zvířata.

Zvířata: Zvířata bodujeme pomocí bodovacích kartiček. Na bodovacích kartičkách je určité pořadí, ve kterém se mají zvířata skládat, na kartičkách je napsáno, kolik dostanete bodů za počet správně poskládaných zvířat.

Krajina: Krajina se boduje nejen počtem spojených oblastí, ale také počtem samotných destiček oblastí.

Hra se skládá z 85 destiček prostředí, z 5 startovních destiček, ze 100 žetonů zvířat, 21 bodovacích karet zvířat a 25 žetonů šišek.

23 - KASKÁDIE, CO SE VÁM PRVNÍ VYBAVÍ POD POJMEM HRA



JAKÁ ZVÍŘATA V KASKÁDII NAJDETE?

V Kaskádii najdete celkem 5 druhů zvířat.

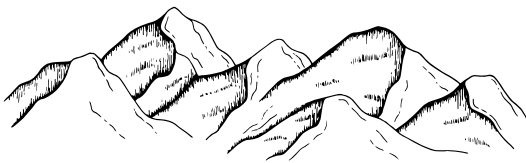
Liška obecná: Liška obecná je jedním z nejrozšířenějších zástupců savců na severní polokouli.

Káně rudoocasá: Káně rudoocasá je jedním z nejběžnějších ptáků Severní Ameriky.

Losos čavyča: Losos čavyča, někdy také uváděn jako losos královský nebo losos stříbrný, je největší z druhů lososů žijících v Tichém oceánu a přímořských sladkých vodách v Kaskádii.

Medvěd grizzly: Medvěd grizzly, někdy také nazýván medvěd stříbrný, je největším druhem severoamerických medvědů.

Wapiti západní: Wapiti západní je největším zástupcem jelenovité zvěře v tomto regionu.



JAKÉ KRAJINY V KASKÁDII NAJDETE?

V Kaskádii najdeme celkem 5 druhů krajin.

Hory: Kaskádové pohoří se vine z jižní Britské Kolumbie až do Severní Kalifornie.

Lesy: Lesy Kaskádie jsou jedny z nejkrásnějších a nejrozmanitějších na celém světě.

Prérie: Prérie se v Kaskádii nacházejí ve vyšších suchých oblastech.

Mokřady: Mokřady jsou často označovány jako ledviny přírody, protože velmi efektivně čistí vodní ekosystém odvodem minerálů, např. fosforu.

Řeky: Řeka Columbia je jedna z největších a nejznámějších řek celé Kanady.

CO SE UÁM JAKO PRUNÍ VYBAUÍ POD POJMEM HRA?

Někomu sporty, někomu videohry, někomu hra na hudební nástroj... někdo možná přišel s něčím docela jinačím, originálním. Vaše odpověď na předchozí otázku do jisté míry vystihuje, kdo jste. Naše oblíbené hry o nás vypoví víc, než si dokážeme představit.

Ti energičtější a soutěživější z nás si hned vzpomenou na svůj oblíbený sport. Na ten pocit, když se tělocvičnou prožene zvuk míče odrážejícího se o podlahu na protihráčově straně pole, symbolizující naši výhru, odměnu za dostatečnou snahu a úsilí. Více náladové a kreativní lidé pak možná napadla právě hudba, malování nebo jiný druh umění, skrze které můžeme dát ostatním najevo své emoce lépe, než je fyzicky možné slovy. Pak jsou tady netradiční, nicméně o nic méně zajímavé hry. Stínohra, tanec, psaní příběhů, pozorování a chápání přírody... pro každého představuje pojem hra něco dočista jiného. Ale otázka, která se nabízí, zní, jestli tím pádem nemůže hra být úplně cokoli.

Pointou hry je, že je dobrovolná. Musí být, protože jakmile se z ní stane povinnost, umírá veškerá zábava. Hra je únikem z reality, vzkazem pro ostatní, ať si nechají svoje kecy pro sebe, prostorem, ve kterém se projednou můžeme utrhnout ze řetězu a na chvíli zapomenout, že život není ideální. Proto je důležité nastavit si mezi koníčky a prací pevnou hranici, poněvadž i pokud se zabýváme něčím, co nás baví, jakmile se z toho stane povinnost, máme tendenci to odkládat a nad myšlenkou, že si už nemůžeme říct „udělám to zítra“ protáčet oči.

Hry nás provází dětstvím, učí nás, že chyba je kamarád, když se z ní dokážeme poučit. Že prohra není koncem světa, ale důvodem k otázení se, jak byste se do příště mohli zlepšit. Ve hře máme svoji roli, učíme se komunikovat, spolupracovat, poznáváme co je a není příjemné nám i ostatním. Spousta lidí si neuvědomuje, že hra je hlavní lekce života. Ne škola, ne práce, už vůbec ne mechanické myšlení, ale hra. Ta nám dává možnosti a příležitosti a ta nás taky dostala tam, kde jsme.

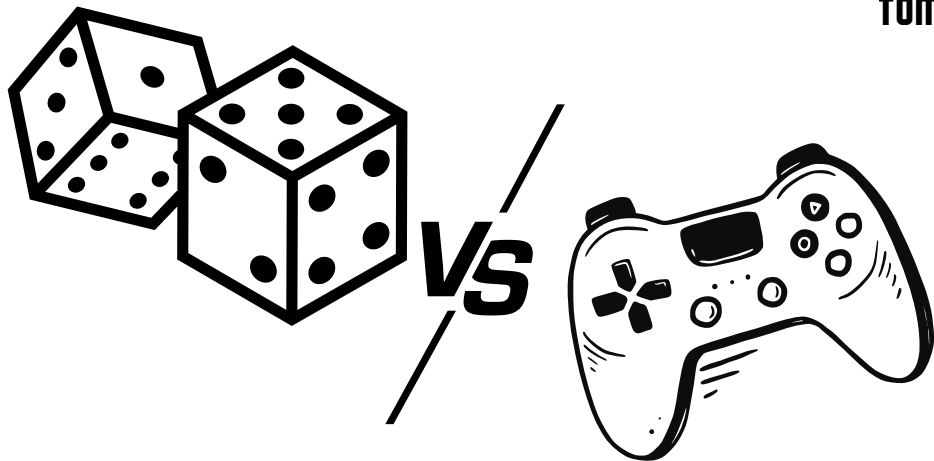
25 - CO SE VÁM PRVNÍ VYBAVÍ POD POJMEM HRA, TURNAJ TŘÍ KOUZELNÍKŮ



Jsou dva typy lidí, hodlám odvážně tvrdit, a zdali mě budete soudit nebo ne, to už je jedno. Některé lidi s přibývajícím věkem skutečně chuť hrát si opustí. Tento typ znáte také jako ty, kteří mají schopnost vás vytáčet do běla, ohánějí se osobními útoky a etiketa nebo emoce jim evidentně nic neříkají, zato musejí mít vždy poslední slovo, i když nemají pravdu. Když je zahrnete fakty, začnou být agresivní a kopat okolo sebe, před ostatními ze sebe dělají oběť a co nejde dokázat, popřou. Takoví lidé jsou buď smutní, nebo prostě hloupí. Pak je tady ale ta hrstka obdarovaných, které hravost neopustila. Společnost má tendenci je shazovat, tvrdit jim že jsou dětinští. Když máte ale tu - skoro bych řekl superschopnost - vidět ve všem okolo hru a zábavu, rozvíjet, inspirovat se a míchat barvy do zbláznění, váš život má smysl. Co lidi baví, to se naučí mnohdy tak krásně, že tomu ani věřit nejde. Hraví lidé vyrábějí přesně ty drobnosti v našich životech, nad kterými se zastavíme, usmějeme a zlepší nám náladu. Není to od nich vlastně nádherné?

Možná, že celý náš život je jedna velká hra. Někdo ji bere moc vážně, ale nebojte se, stejně jednou umřeme. To není výhružka, to je upozornění. Tak hlavně nepřestaňte hrát a někdy se taky usmějte, sakra! Uždyť je to zdarma :)

TOM S.



TURNAJ TŘÍ KOUZELNÍKŮ

Zní vám to povědomě? Ano, je to hra vycházející z Harryho Pottera. Osobně mám Harryho Pottera ráda, tahle hra mi udělala neskutečnou radost a myslím, že lidem, kteří ho mají také tak rádi, by udělala radost úplně stejnou.

HRA



Je to ve své podstatě trochu vylepšené Člověče nezlob se. Mezi rozdíly patří například to, že tu máte karty, které vám mohou pomoci, ale také uškodit. Uprostřed hrací desky je také kostka, ale u té jsme nepochopili, jak s ní házet, aniž byste si rozsypali všechny figurky. Cíl hry je dostat jako první z hráčů všechny své figurky do cíle, tak vyhrajete.

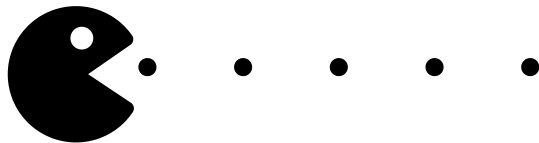
Z ČEHO SE HRA SKLÁDÁ?

Hra se skládá z 16 figurek ve čtyřech barvách, ze 48 kartiček bludiště a 1 hrací desky se zabudovanou kostkou.

CO JSOU AKČNÍ POLÍČKA?

Princip akčních políček je úplně jednoduchý. Když se dostanete figurkou na akční políčka, vezmete si kartu.

Tak co? Přijmete výzvu Turnaje tří kouzelníků a vstoupíte do bludiště plného kouzelných stvoření a magie? Budete první, kdo projde bludištěm a získá pohár? Ale buďte opatrní, na akčních políčkách můžete potkat pomoc, ale i překážky, které mohou pořadím řádně zamíchat.



POČÍTAČOVÉ HRY A JEJICH VLIV NA NÁS

**KDYŽ SE NUDÍME, TAK NÁS POČÍTAČOVÉ HRY DOBŘE ZABAVÍ, ALE NENÍ TO ÚPLNĚ
SPRÁVNÁ VOLBA...**

Každý z nás si určitě někdy nějakou tu online hru zahrál, ať už na počítači, telefonu,

tabletů, nebo na jakémkoli jiném elektronickém zařízení. První věc, které si při hraní

všimneme, je, že čas utíká mnohem rychleji. Ztratíme ho tedy spoustu, což není moc dobře. Věcí, co je na počítačových hrách špatného je opravdu hodně. Pojďte se

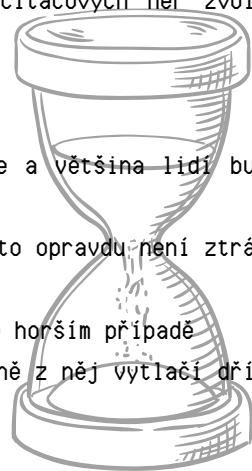
s námi podívat na některé důvody, proč místo hraní počítačových her zvolit jinou zábavu.

1) Co je na počítačových hrách negativní

Ztráta času - Asi určitě někoho touto informací urazíme a většina lidí bude tvrdit,

že tomu tak není, a mají i tak z poloviny pravdu. Někdy to opravdu není ztráta času,

ale ve většině případů ano. Hry totiž v tom druhém a také horším případě začnou zabírat více a více času z našeho života a postupně z něj vytlačí dříve oblíbené koníčky nebo důležitější věci.



2) Špatný vliv na zdraví -Sezení u počítače nebo u jakékoliv jiné elektroniky každý

den několik hodin není moc zdravé. Různá světla z her ale i celkově z elektronických zařízení nejsou pro naše oči moc dobrá, a proto bychom měli čas na obrazovce i ve hrách zkusit omezit.

3) Vznik závislosti - Myslíme si, že každý zná takového jednoho člověka, kterému

když řeknete, že je na tom už závislý tak vám začne tvrdit, že to není vůbec pravda. Tady jsou čtyři příznaky že jste na nějaké počítačové hře závislí: nadměrné zaujetí hrou, upřednostňování hry před ostatními všedními věcmi, změny nálady, abstinenční příznaky.

Abyste si nemysleli, že počítačové hry jsou jen špatné věci, tak tady jsou nějaká pozitiva na počítačových hrách.

Co je na počítačových hrách pozitivní:

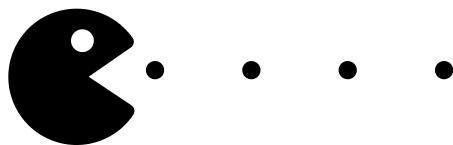
1) Komunikace v jiném jazyce- Někaké hry jsou vytvořeny k tomu, abychom je hráli se spoluhráči a abychom s nimi u toho komunikovali. Většinou hrajeme s nějakými

kamarády, ale někdy hrajeme i s jinými cizími lidmi, se kterými se domlouváme v

jiném jazyce, a někdy nám ta komunikace pomáhá dokonce i ve škole.

2) Nové vědomosti- Sice většina počítačových her je jen nějaká vymyšlená věc, ale existují i vědomostní počítačové hry, které jsou vytvořeny, aby se u nich lidé bavili, ale také aby se u toho něco přiučili.





CO UŽ MÁ STUDENTSKÝ PARLAMENT ZA SEBOU

aneb první měsíce nového školního roku v akci

Školní rok je teprve v plném rozjezdu, ale Studentský parlament Gymnázia Třeboň rozhodně nezahálí. Hned od září jsme se pustili do práce a máme za sebou hned několik důležitých kroků a akcí, které už teď ovlivňují život celé školy.

Na začátku roku jsme si zvolili nové vedení, rozdělili funkce a pustili se do organizace akcí, které mají přinést víc zábavy, spolupráce a školního ducha.

Jedním z prvních velkých úspěchů bylo zajištění cen do celoroční soutěže Školní pohár - díky podpoře FOTOS se letos hraje o opravdu motivující částky:

1. místo - 30 000 Kč

2. místo - 20 000 Kč

3. místo - 10 000 Kč

V říjnu proběhla také naše první letošní akce - Suit Up Day, kdy se celá škola oblékla do elegantních outfitů a třídy si tímto způsobem mohly připsat první body do Školního poháru. Atmosféra byla skvělá a účast obrovská - přesně tak, jak jsme si přáli!

Všechny důležité informace o činnosti Studentského parlamentu pravidelně zveřejňujeme na webu školy a na našem Instagramu @sp_gymtrebon, kde najdete aktuální body do Školního poháru, fotky z akcí, plánované události a mnoho dalšího.

Tím ale rozhodně nekončíme. Už teď připravujeme další akce; nejbližší z nich bude Halloween Day. Můžete se těšit na tematické kostýmy, soutěže a samozřejmě další možnost získat cenné body pro svou třídu.

Máme radost, že zájem o činnost parlamentu mezi studenty roste a že naše nápady nacházejí odezvu. Věříme, že společně dokážeme udělat z našeho gymnázia ještě lepší místo - plné nápadů, spolupráce a dobré nálady.

Za Studentský parlament

Tobiáš Poláček (předseda) a Tereza Malecová (místopředsedkyně)

BÁSNÍČKA NADHOZ (TOM S.)

Dřív to byla představivost,
dřív to bylo hraní.
Dnes nemáme trpělivost,
nevíme proč ani.

Hrstka z nás, ti šťastnější,
ještě ten dar mají.
Ty při stresu konejší
hrát si ve svém ráji.

Dětské že prý to je,
vidět ve všem zábavu.
Kdo ten názor vnucuje,
zapadnout chce do davu.

Jenom dva jsou typy lidí,
hodlám prohlásit kurážně.
Dementní a ti dementní,
co se ještě berou vážně.

**Život je sice hra, ale dejte si pozor, ať v jeho
víru nezapomenete, o co a jak se vlastně hraje.**

GAME
OVER